

Скачиваем [LedEdit 2012](#)

Распаковываем архив и запускаем Setup.exe

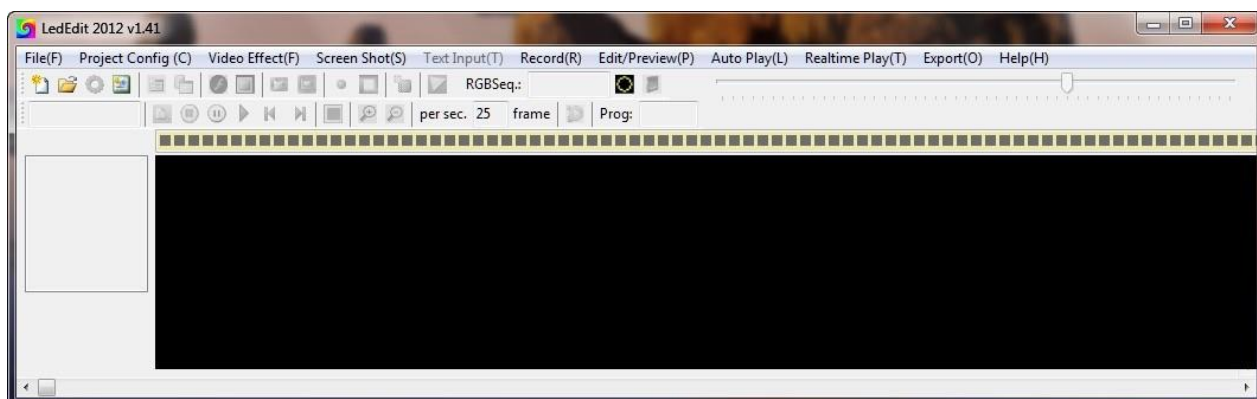
Имя	Дата изменения	Тип	Размер
DotNetFX	23.05.2012 10:51	Папка с файла...	
LedEdit 2012	23.05.2012 11:24	Папка с файла...	
UninStall	23.05.2012 10:51	Папка с файла...	
WindowsInstaller3_1	23.05.2012 10:51	Папка с файла...	
LedEdit_en	23.05.2012 10:51	Пакет установ...	363 КБ
setup	23.05.2012 10:51	Приложение	478 КБ

Устанавливаем программу. Все пункты, во время установки, можно оставить по умолчанию.

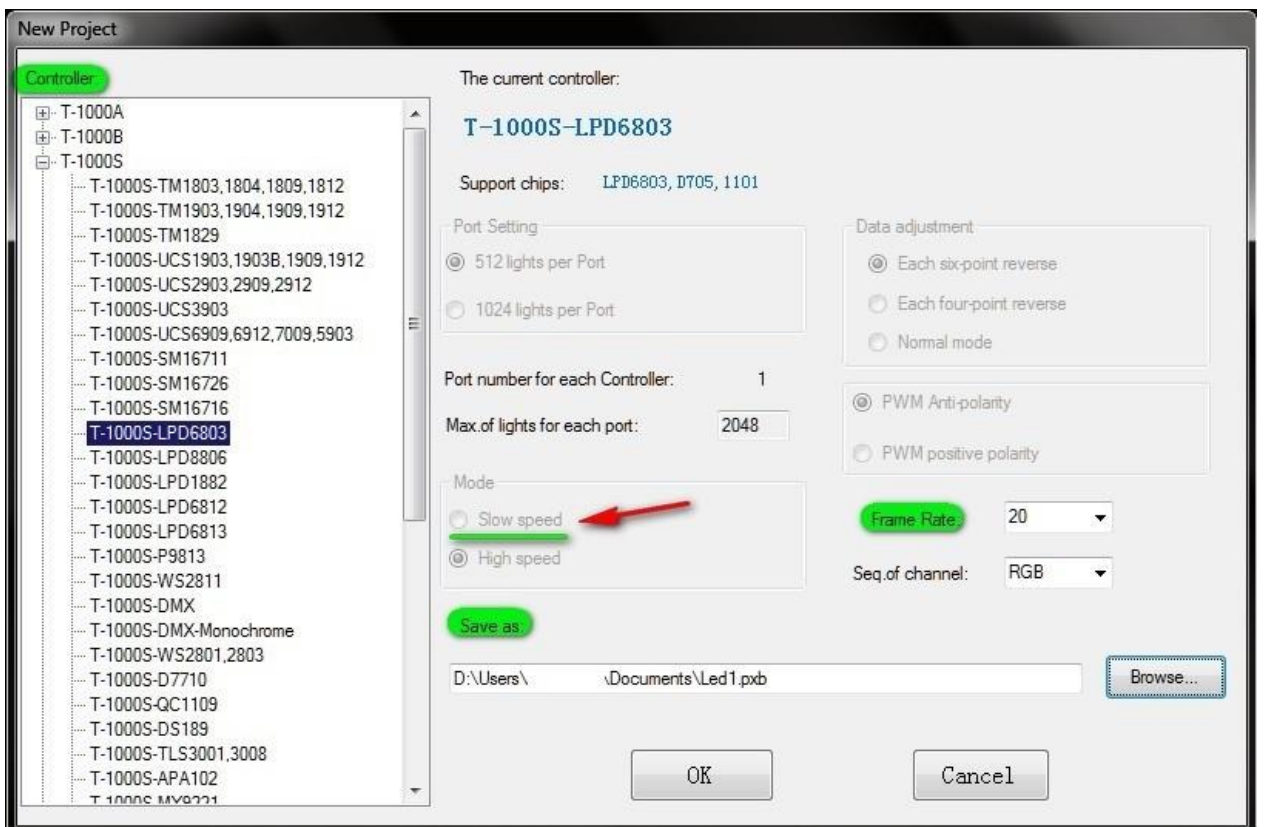
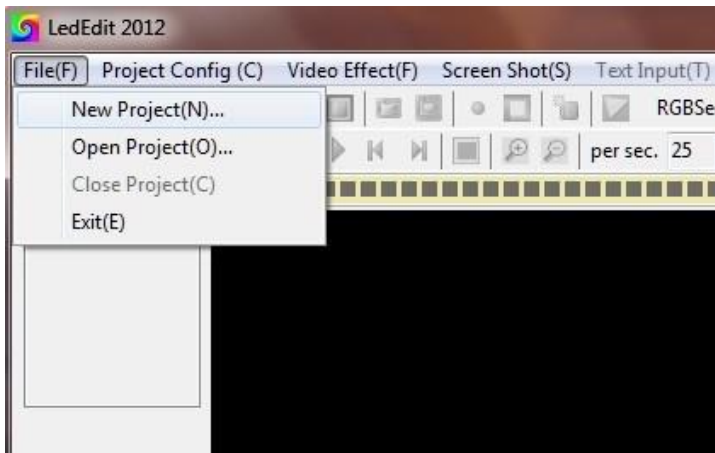
После завершения установки, запускаем программу LedEdit.  
Выбираем язык.



Запустилась программа.



Далее нажимаем: **File > New Project**



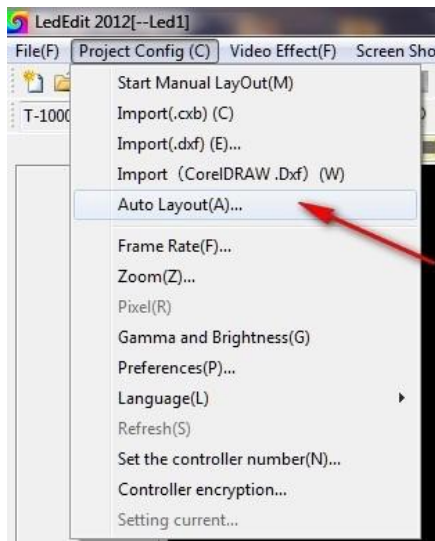
Здесь выбираем тип вашего контроллера (**Controller**) и соответствующую модель чипа, который установлен в пиксельном светодиоде.

В данном случае, мы будем рассматривать контроллер T-1000S и чип LPD6803.

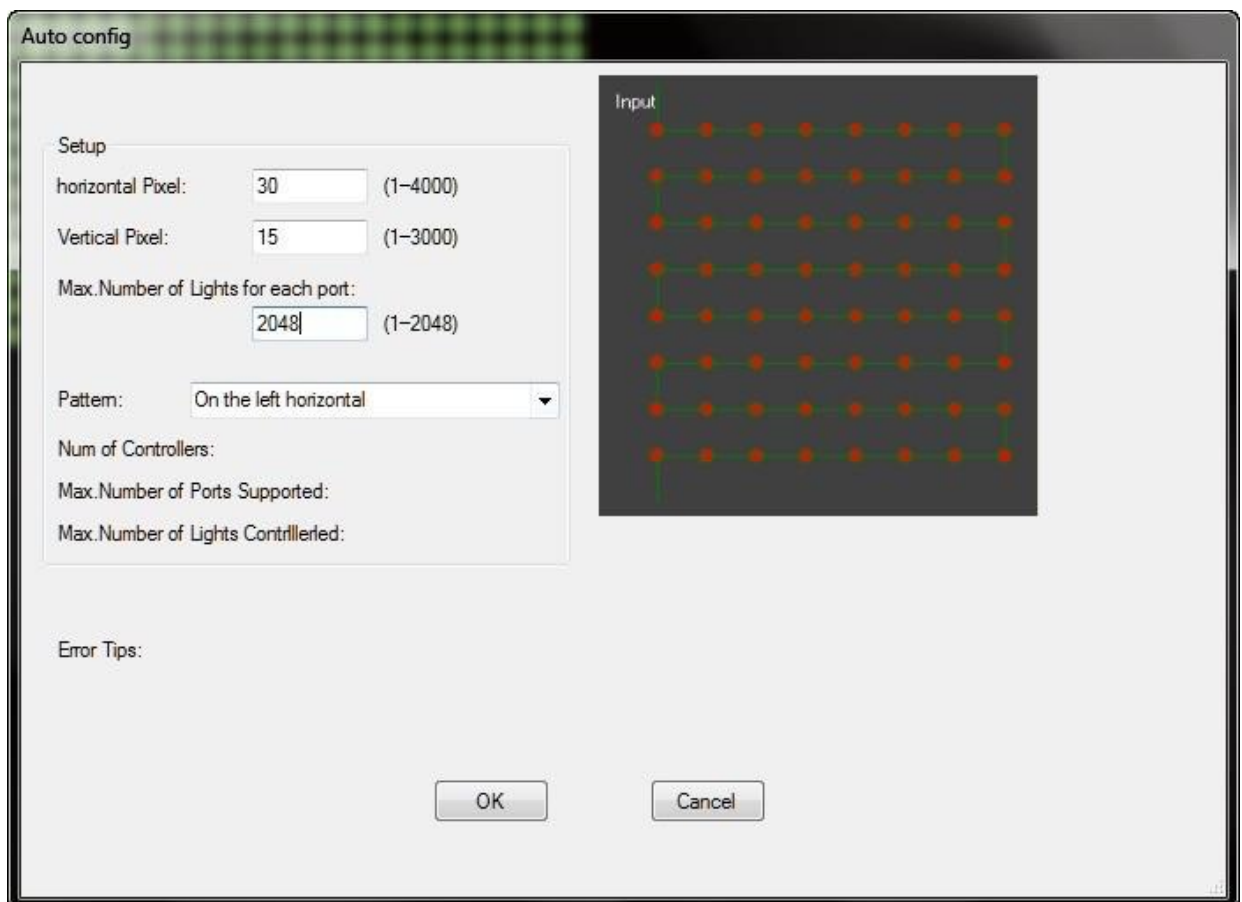
**Внимание!** При использовании чипа **IC1829** – выбираем в опции **Mode** > пункт **Slow speed**.

В данном окне задаем нужное нам кол-во кадров в секунду **Frame Rate**, Выбираем место для сохранения проекта **Save as** и жмем **OK**.

Далее открываем вкладку: **Project Config > Auto Layout**.



Открывается окно **Auto Config**



Выбираем кол-во пикселей по горизонтали и вертикали.

Максимальное кол-во пикселей для контроллеров:

[T-1000S](#) – 2048 пикселей.

[T-4000S](#) – 4096 пикселей.

[T-8000C](#) – 8192 пикселей.

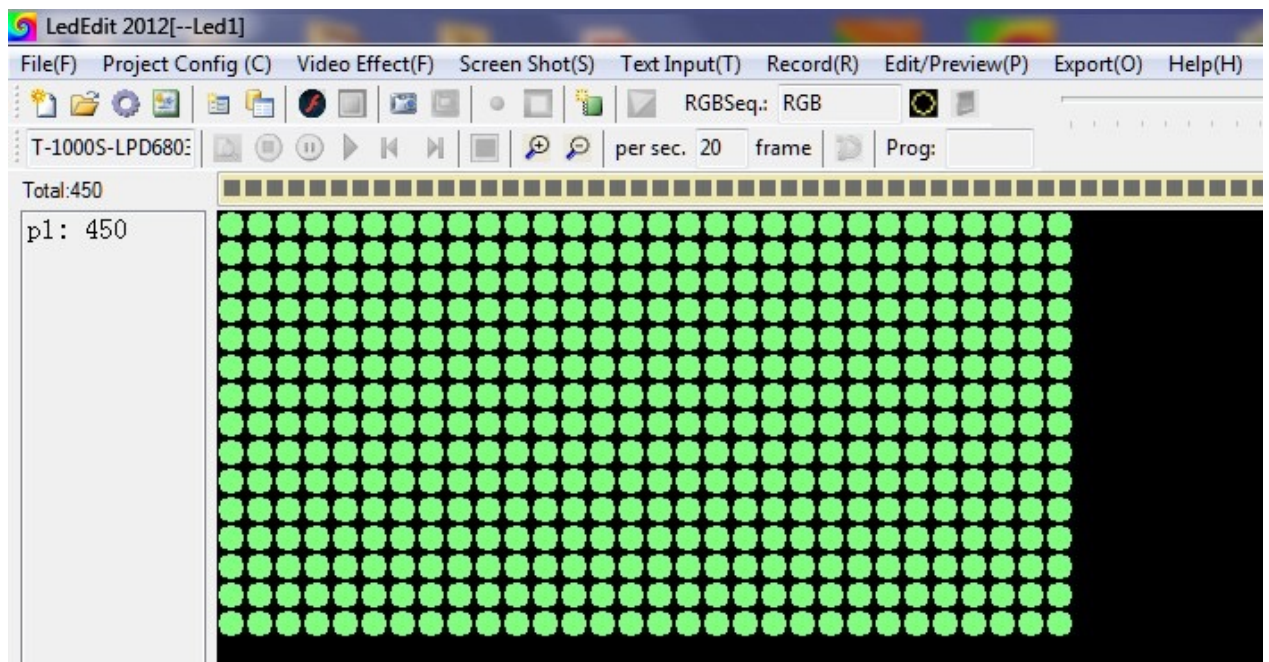
Выбираем последовательность соединения пикселей (**Pattern**).

Нажимаем **OK**.

Выводится окно с общим количеством светодиодов, используемых в этом проекте:



Нажимаем **OK**.

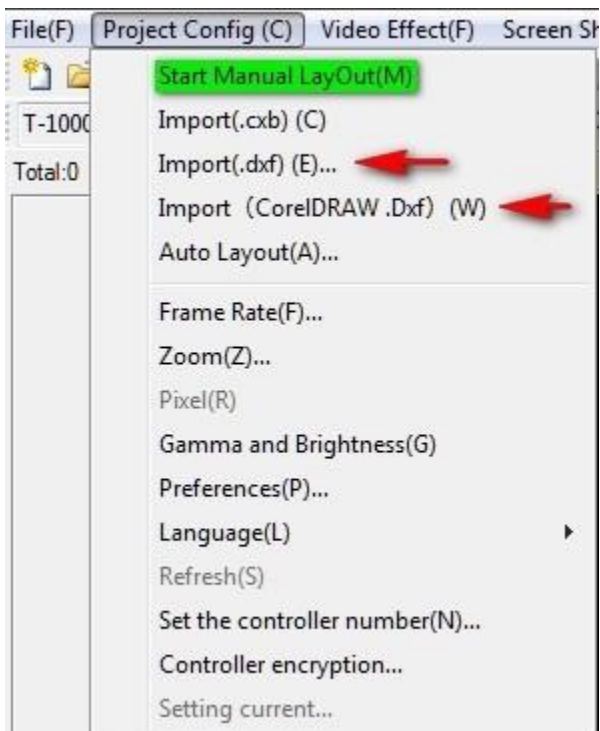


Появилось поле с визуальным представлением пикселей.

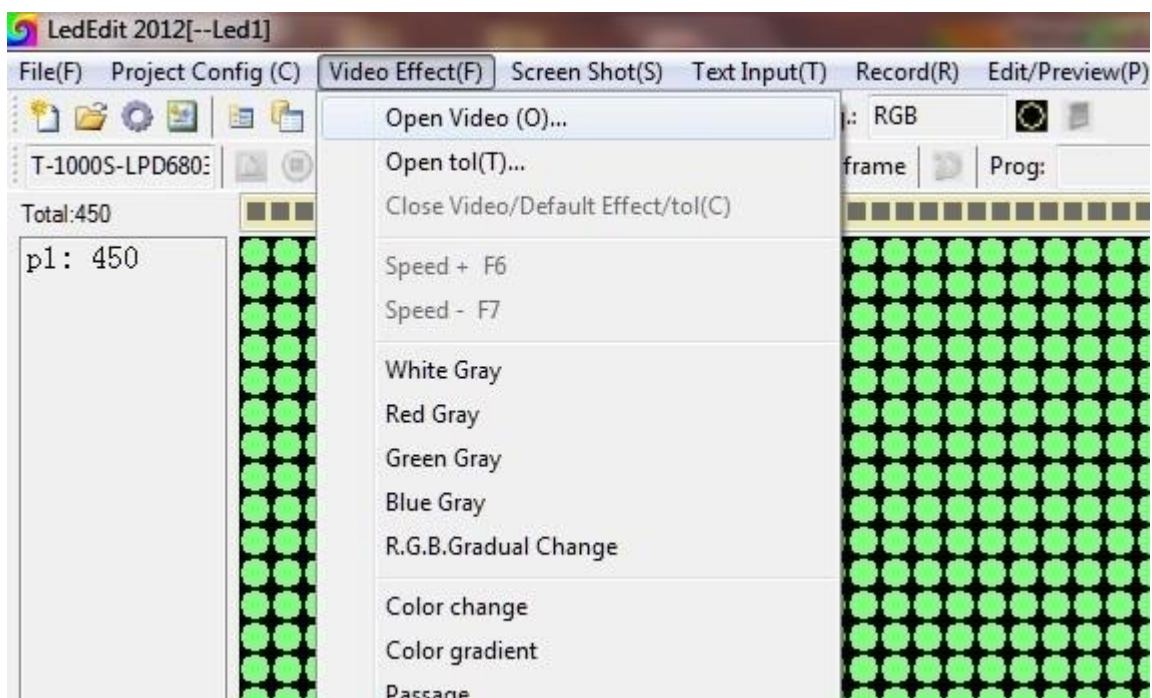
Также можно создать собственный макет с использованием сложных форм вручную - через данную программу запусив:

**Project Config>Start Manual LayOut**

Или через ранее созданный проект макета в AutoCAD или CorelDraw  
(**Import .dfx**)

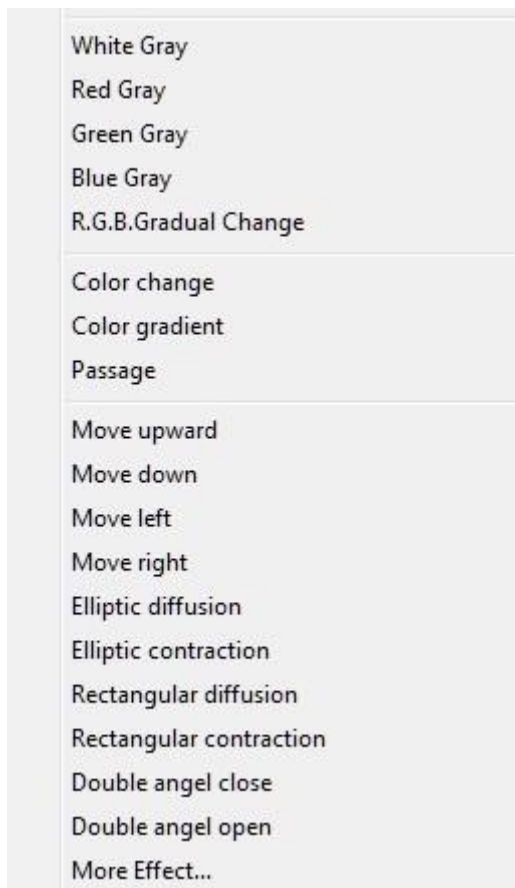


Для использования видео в форматах: .swf, .avi, .wmv, .mpeg, .mpg, в нашем проекте, заходим во вкладку: **Video Effect>Open Video**

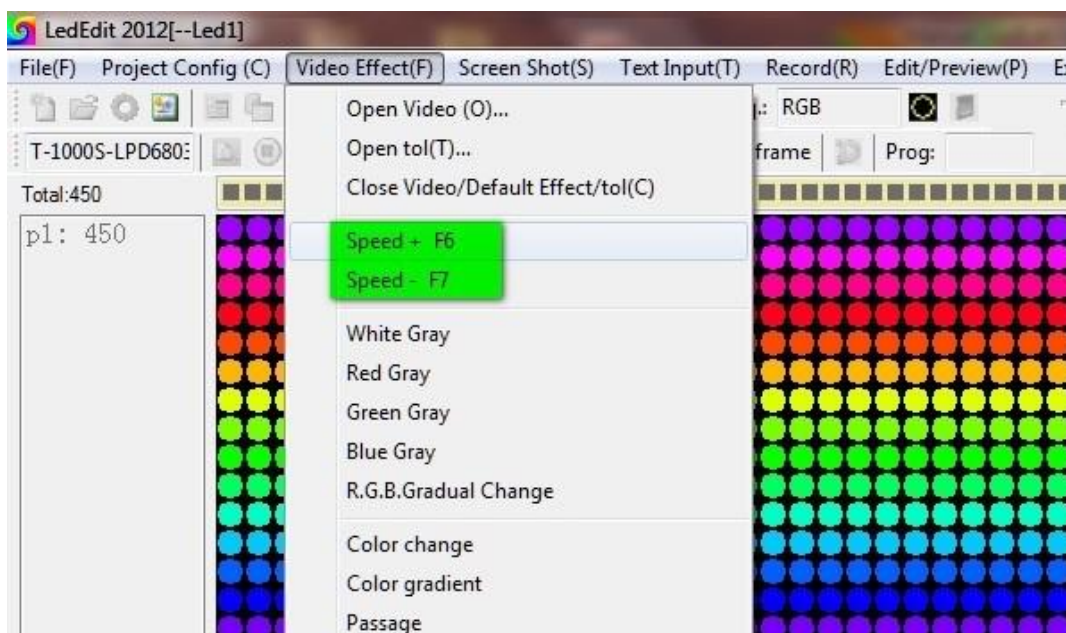


В открывшемся окне выбираем видео, которое будем использовать в проекте.


Также можно выбрать шаблоны эффектов:




Для того чтобы менять скорость эффектов нажимаем: Speed +/- Speed-




Для выбора предустановленных эффектов: **Video Effect>More Effect.**  
Выбираем.

Также мы открывать файлы через панель инструментов нажимая на пиктограмму: Open 



После того, как мы открыли видео или нужный эффект – мы можем записать его в нужном формате **.led** для нашего контроллера. Для этого нажимаем кнопку Record  на панели инструментов или через вкладку Record.



Происходит запись программы, о чем сигнализирует панель состояния:

Prog: 248

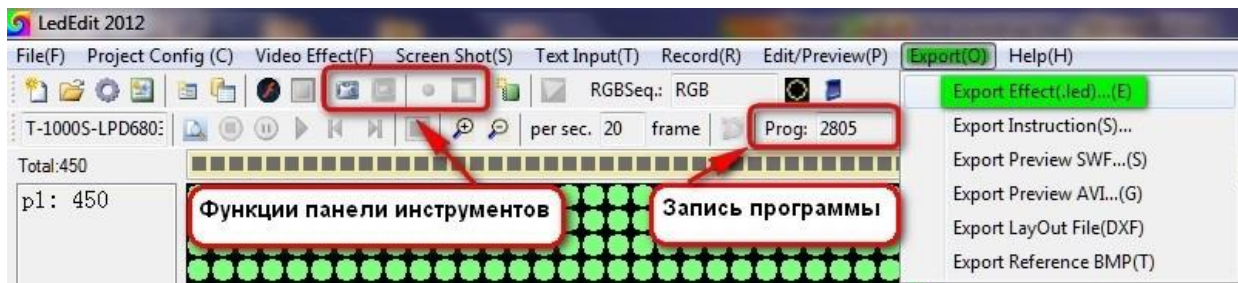
После записи нужного эпизода видео нажимаем Stop Record: 

Для того чтобы можно было записать видео, анимацию или простой текст, прямо с экрана для нашего проекта (Захват экрана), нажимаем на кнопку:

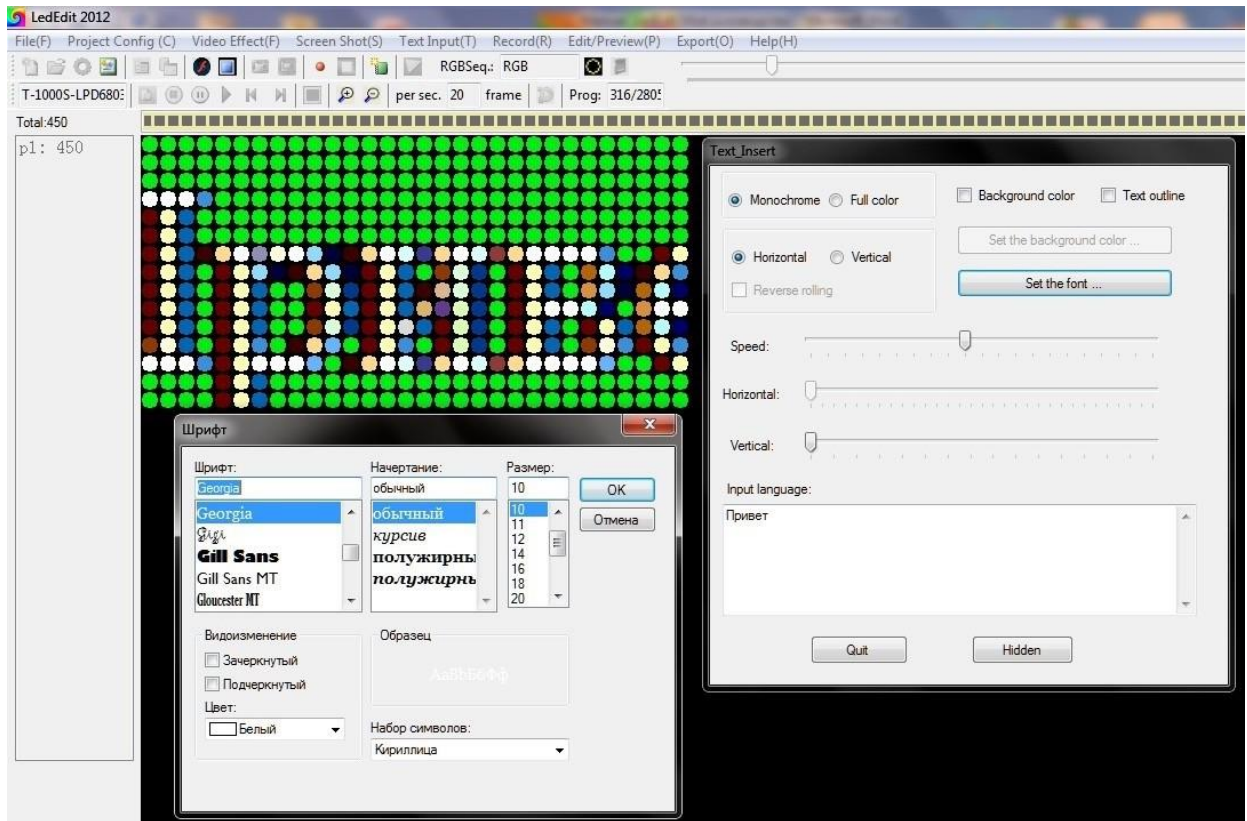
Open Screen Shot  на панели инструментов и кнопку Record . Записывается проект. Данное окно можно менять по размерам.

Для завершения записи нажимаем: Stop Record  и выходим из режима Захвата экрана, нажав Close Screen Shot 

Далее сохраняем наш проект: **Export> Export Effect (.led)**

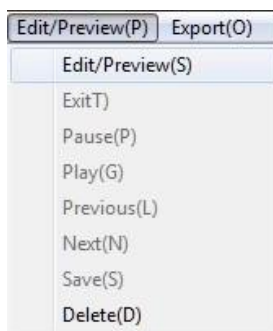


Вкладка **Text Input> Open Text Panel** - позволяет вводить текстовую информацию и редактировать ее.



Здесь можно менять: цвет, вывод текста, скорость, цвет фона, тип и размер шрифта.

Для того чтобы выйти в режим предпросмотра, записанной нами программы, и ее редактирование, заходим во вкладку **Edit/Preview** > **Edit/Preview**



Мы можем прокручивать Timeline проекта:



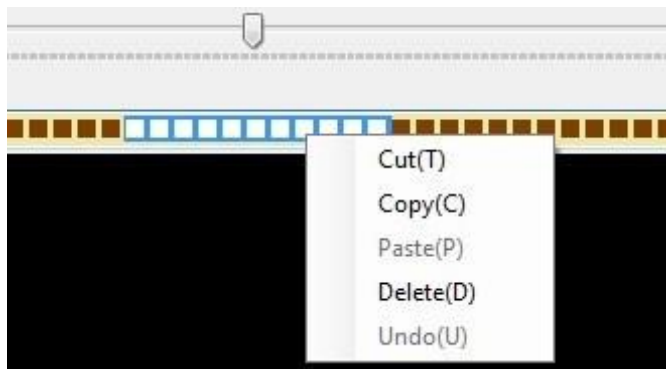
Доступны кнопки управления:





Также программа позволяет копировать, удалять и изменять записанные фрагменты программы .

Для этого необходимо выделить часть программы на Timeline и нажать правую клавишу мыши.



После того как мы завершили редактирование нашего проекта, нажимаем: **Edit/Preview> Exit**. Сохраняем изменения, нажав кнопку **Yes**.

Сохраняем проект: **Export>Export Effect(.led)**

Выбираем путь для сохранения.

Появится папка **Led** и в ней файл **00\_0.led** (возможна другая нумерация данного файла, которая была задана предварительно через программу LedEdit)

Копируем файл **00\_0.led** на флеш-карту, предварительно отформатированную в **FAT**.

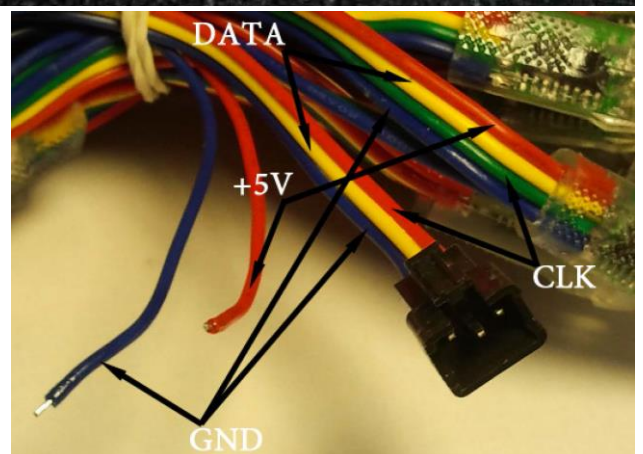
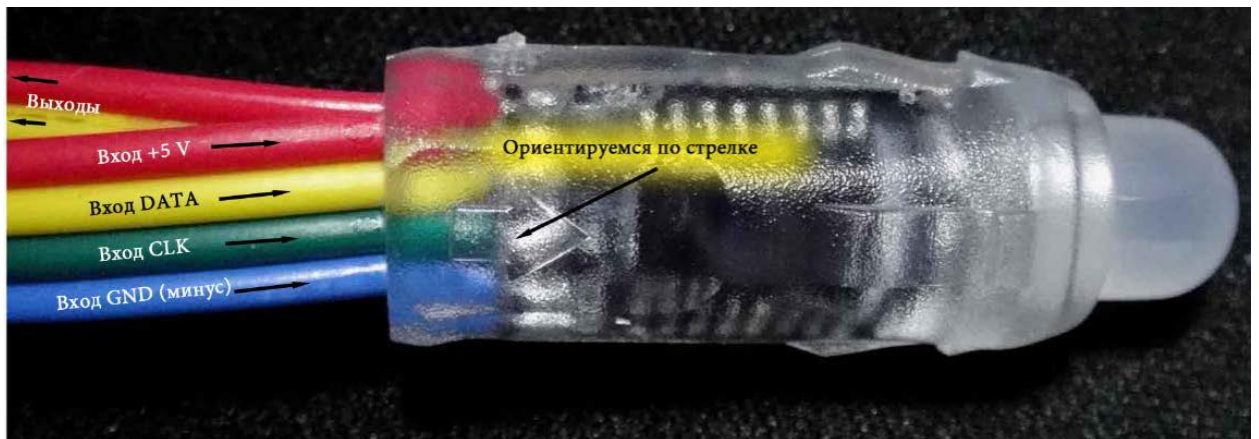
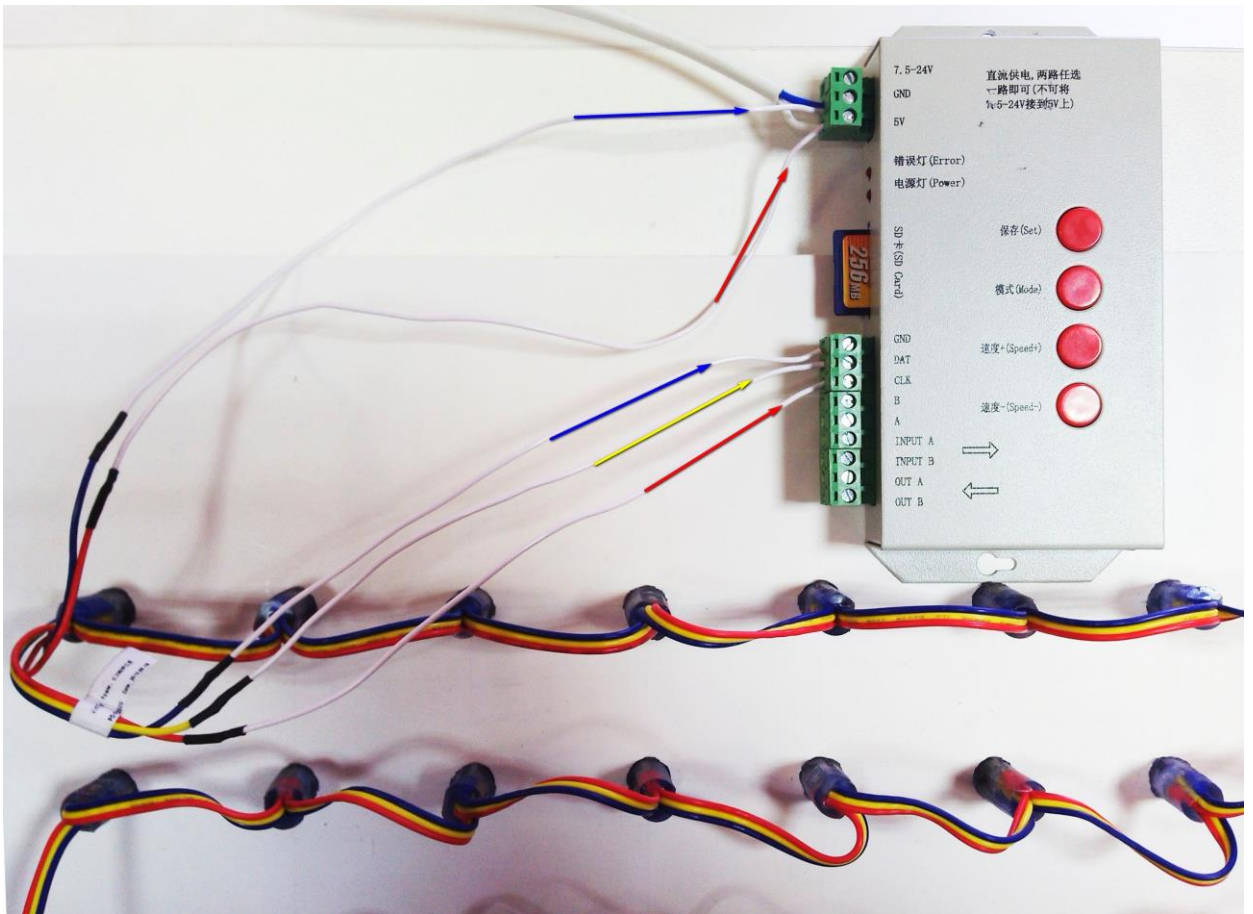
В некоторых случаях нужно записать папку **Led** с файлом проекта на флеш-карту.

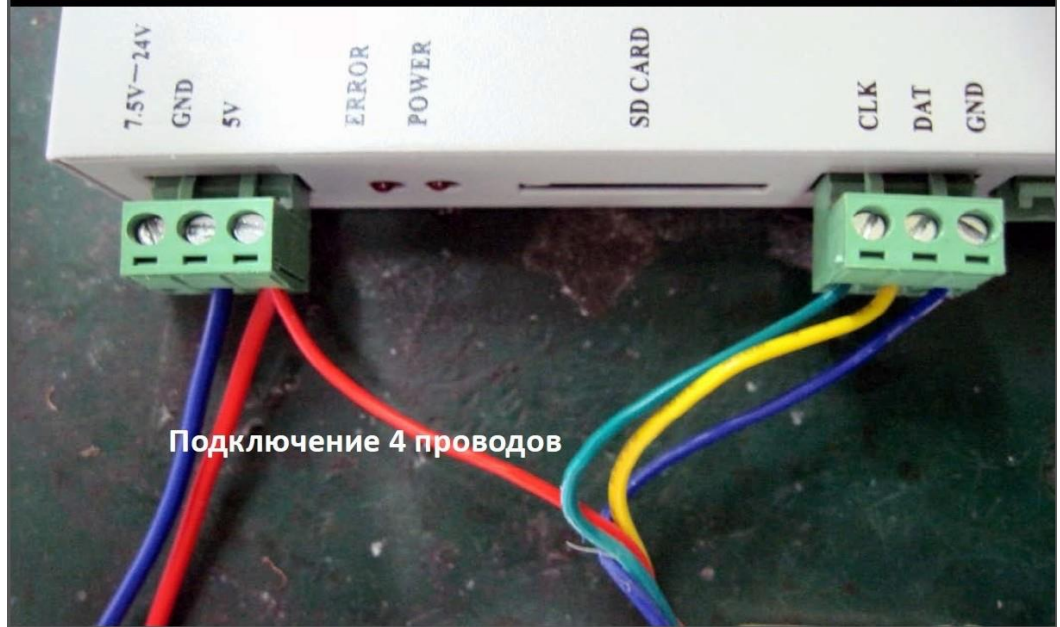
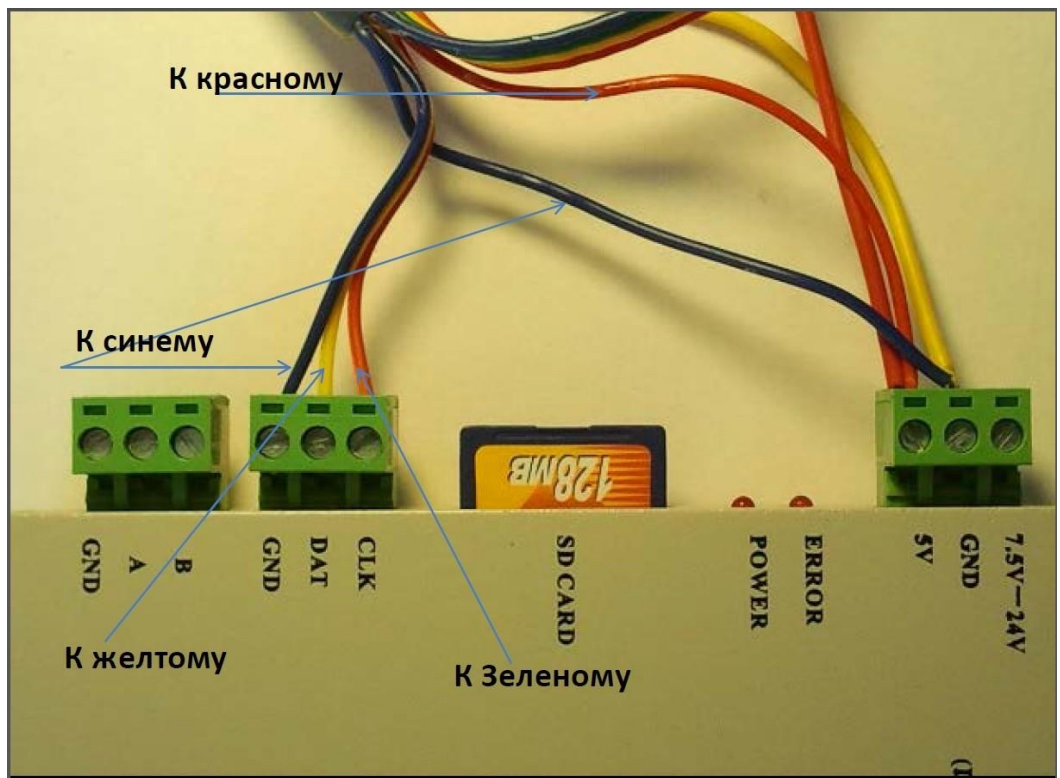
Вставляем флеш-карту в контроллер.

Готово.

Ниже представлена информация по коммутации:

# Подключение IC1829 к контроллеру T-1000S.





Подключение пиксельного модуля на микросхеме C16716